

本公司

開發的數字門鎖開啟安防解決方案配合動態二維碼，已經取得多國的新發明專利，包括中、港、台和海外多個國家如德國等。

這技術主要建基於雲端門禁控制平台的應用，並配合電子虛擬卡（以每5秒更換一次的動態二維碼方式呈現），作全新的雲端門禁應用，省卻使用傳統和昂貴的實體單門或多門控制器。

動態二維碼 智能閘機應用方案

訪客身份識別 + 反回傳 + 雲端管理

動態二維碼 DYNAMIC

- 安全
- (不可複製, 5秒自動轉換)
- 可更新
- 可收集數據



靜態二維碼 STATIC

- 不安全
- (可以複製)
- 不可更新
- 不可收集數據



無需安裝門禁控制箱

因為沒有了處理現場實體門禁控制器的接線負擔，因此本公司的現場門禁控制系統的架構、佈線和基礎設置就會變得更加簡單，同時也就節省了傳統門禁控制器的成本，而且安裝方便、簡單和快捷，也因為所有讀卡器和組件都在同一網絡，減少了實體門控制器之間的數據不協調和同步延誤。

我們的虛擬卡手機應用程序 (Mobile App)，只要用戶輸入適當的啟動碼之後，會自動產生動態二維碼，並會每5秒轉變一次，有效防止刻意複製。

在處理訪客系統時，也不需要另外一組伺服器操作，只需要在原本的雲端門禁控制平台管理即可，通過API，也可以將每五秒變動一次的動態二維碼，轉到第三方的手機，在瀏覽網頁呈現，訪客並不需要在其手機安裝任何App，也不需要通過打印二維碼，更佳的客戶體驗，方便又環保。

最新雲端門禁技術應用:

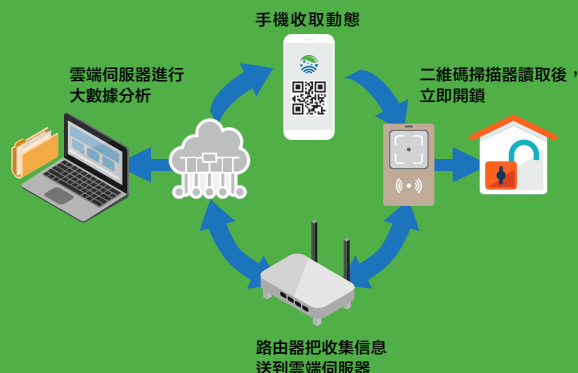
我們的專利雲端門禁開鎖控制系統完全不需要在現場安裝任何單門或多門的控制器硬件；用戶和管理員可以簡單地登錄到他們的雲端帳戶，隨時隨地執行所有門禁規劃和數據設置，例如為必要的門分配正確的讀卡器、向相關人員發放虛擬卡、設置人員進出權限、進出時間規劃、考勤安排、以動態二維碼發放臨時的訪客證，和輸出有關報告...等。

應用場景和 無縫客戶體驗

因為系統是通過標準的http和雲端編碼建構，我們能夠提供更簡單和安全的智能閘機應用方案，應用在物業管理、活動訪客管理、設施預訂等，非常適合和方便。

用戶還可以在網上或手機預訂進入或使用設施時間，繳付有關款項，然後下載進入會議室、設施等的手機虛擬卡，就可在指定時間和場合使用相關的服務。

通過我們的雲端設置，更可以遠端控制將閘機調校至「反回傳」的操作模式，使用戶不可以在進門後將手機傳給好友進門，當然不停變動的二維碼也避免了被複製讓第三方進入，這些在傳統的門禁系統和實體門控制器上很難實現，也是我們系統的最大特點。



電子平台方案介紹

這是一個全球首創活動和會議場地出租和推廣的電子平台，同時也是一套雲端的會議/設施管理、網上租用、訪客電子識別證發送和門禁設施自動身份核實的一體化解決方案。

電子平台好處：

簡單

集合不同會議和活動設施方便客人選擇和租用。設施持有人只需要一個簡單步驟就可以，就是安裝一個讀卡器，然後連結到網絡，沒有其他硬件，也不需要扔掉原有的門禁系統。

活動設施持有人也可以將其他需要收費的項目一併列出，例如投影機、電腦、茶點等等，通過電子平台設置收費程序，處理租用事宜。

靈活

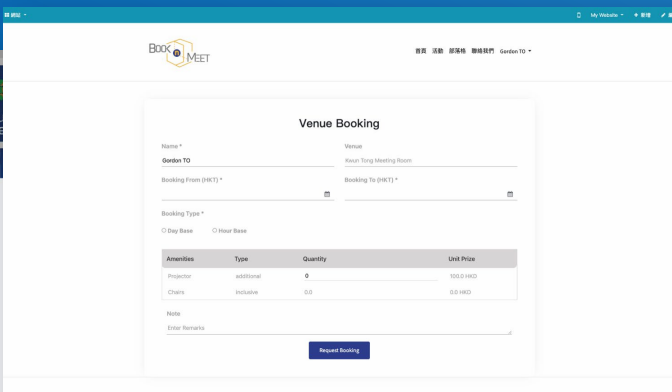
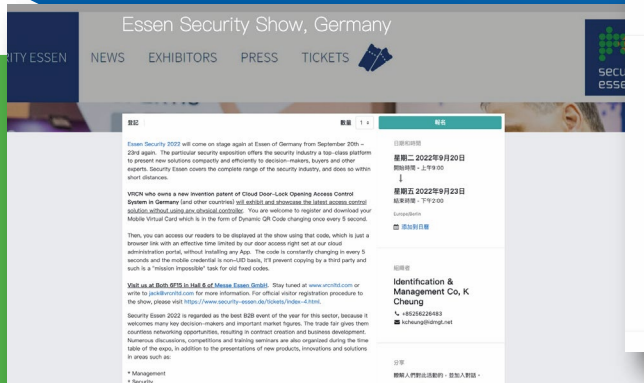
活動主辦者可以在租用設施後，按需要舉辦活動並在平台推廣。活動主辦者也可以將該活動訂定為「公開」或「私人」。除了活動主辦者自己推廣，電子平台會將所有「公開」活動列出並宣傳，讓公眾登記。

安全、環保

平台系統會向活動參與者自動發放電子通行證，而該電子證是一個以每5秒變動一次的動態二維碼在手機網頁呈現，並不需要安裝任何的App，既杜絕第三方抄襲，又環保方便。

無縫訪客參與體驗

活動參與者從網上登記後，即獲得電子通行證。系統並有活動提省功能，讓活動主辦者在活動舉辦前設定時間，發通知提省參與者出席。參與者只需在當天將電子通行證到有關活動場地，讓設在場的讀卡器掃描就可以自動登記、核實身份，啟動開門裝置，是一條龍的無縫訪客體驗。



傳統的設施管理軟件或平台的盲點：

無法做到無人管理：

會議或訪客系統只安排時間租用，訪客到達還需要做一連串的登記，無法省卻人手。

安全漏洞和環保問題：

出席會議或設施使用的訪客，只會獲發一個固定二維碼 (Fixed QR Code) 作為進入識別憑據，非常容易被複製給第三方使用，讓設施出現安全漏洞。此外，有些系統只提供打印固定二維碼的紙張票證，沒有充份考慮環保使用。

如需了解更多，歡迎隨時查詢：

總代理：

歌華國際有限公司
GOA INTERNATIONAL LIMITED
SINCE 1986

電話：(852) 3525 1162
傳真：(852) 3525 1169

地址：香港荃灣沙咀道29-35號科技中心1808室
電郵：info@tricles.com.hk

